

作者简介

Mark Michaelis 是高端软件工程和咨询公司IntelliTect的创办者、首席技术架构师和培训师。从1996年起，他一直是C#和相关技术的微软MVP。他服务于微软公司的几个C#软件设计评审团队，经常在开发者大会上发言，并为《MSDN Magazine》撰写《Essential .NET》专栏。

译者简介

周靖 硬件与软件专家，微软MVP，资深译者，涉猎广泛，具有深厚的技术功底和良好的文学素养。早期痴迷于硬件，是《微型计算机》杂志的特约作者，继而潜心钻研C++/C#程序设计，并在这一方面积累了丰富的经验。此后从事相关技术图书的翻译。其翻译风格严谨、准确、流畅，深受读者好评。代表译著有《C++面向对象程序设计》（后更名为《C++入门经典》）《Windows核心编程（第5版）》《CLR via C#（第4版）》《深入理解C#（第2版）》和《Visual C#从入门到精通》。

Essential C# 7.0

Mark非常聪明，善于打破砂锅问到底，能深刻理解一种技术对于真正的开发人员的影响……他的文字直指技术的本质，敏锐地指出技术的真正价值和问题……没人能像这位大师一样帮你正确理解C# 7.0。

—— **Mads Torgersen**，微软公司C# 项目经理

作为历年来深受各层次开发人员欢迎的C#指南，本书讨论了从C# 3.0到C# 7.0中最重要的C#特性，强调了现代编程模式，教你如何编写简洁、强大、健壮、安全且易于维护的C#代码。

世界级C#专家Mark Michaelis对C#语言进行了全面而深入的探讨，提供了针对关键C# 7.0增强、C# 7.0和.NET Core/.NET Standard的配合使用以及跨平台编译的专业论述。他用简洁的例子阐释了关键C#构造，并提供了大量优秀实践编程规范，为你进行高效软件开发打好基础。

本书特色

- 深挖C# 7.0的诸多改进，包括元组、解构函数、模式匹配、本地函数和ref返回等
- 利用C#面向对象构造写出更健壮的代码
- 利用泛型、委托、Lambda表达式和事件降低代码复杂度
- 利用C# 7.0跨平台编译在Linux或MacOS上运行代码
- 全面掌握多线程处理和同步，包括async/await模式
- 包括C# 7.1/7.2/7.3语言增强

 **Pearson**
www.pearson.com

投稿热线: (010) 88379604
购书热线: (010) 68326294
客服热线: (010) 88379426 88361066

华章网站: www.hzbook.com
网上购书: www.china-pub.com
数字阅读: www.hzmedia.com.cn




 **Pearson**

名家经典系列

C# 7.0本质论

[美] 马克·米凯利斯 著

 机械工业出版社
China Machine Press

世界级C#技术专家亲笔撰写，C#编译器团队开发人员技术审校，微软公司C#项目经理作序推荐，10余年全球畅销不衰，广受好评
根据C# 7.0全面更新，遵循核心C#语言7.0规范，通过大量示例演示C#中的重要特性，适合各种层次的C#程序开发人员阅读

C# 7.0本质论

[美] 马克·米凯利斯 (Mark Michaelis) 著

周靖 译

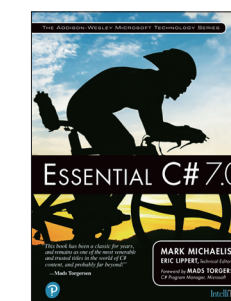


Essential C# 7.0

 **机械工业出版社**
China Machine Press

本书由世界级C#技术专家亲笔撰写，C#编译器团队开发人员技术审校，微软公司C#项目经理作序推荐，10余年全球畅销不衰，广受好评。

全书共22章。第1章是C#概述；第2章和第3章介绍C#中的数据类型；第4章讨论操作符、数据转换和预处理器指令；第5章探讨方法和参数的细节；第6章讲解类，它是面向对象技术的核心；第7章介绍继承，其中包括继承语法的细节；第8章讲解接口；第9章和第10章分别介绍值类型与合式类型，解释如何定义结构、如何实现操作符；第11章延伸讨论第5章引入的异常处理机制；第12章探讨泛型；第13章讲解委托和Lambda表达式；第14章讨论事件；第15章介绍支持标准查询操作符的集合接口；第16章探讨使用查询表达式的LINQ；第17章讲解如何构建自定义集合；第18章介绍反射、特性和动态编程的方方面面；第19章涵盖多线程处理；第20章以第19章为基础，演示线程同步的用法；第21章涵盖平台互操作性和不安全的代码；第22章讲解公共语言基础结构，并讨论C#程序与底层“运行时”及其规范的关系。



原书封面